**Fazer teste: AS\_VI**

**Conteúdo**

Parte superior do formulário

[Sugestões de Tecnologia de Apoio [é aberta numa nova janela]](https://bb.cruzeirodosulvirtual.com.br/webapps/assessment/accessibility.jsp)

[**Informações do teste**](https://bb.cruzeirodosulvirtual.com.br/webapps/assessment/take/launch.jsp?course_assessment_id=_134421_1&course_id=_434933_1&content_id=_2186197_1&step=null)

**Instruções**

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição |  |
| Instruções |  |
| Várias tentativas | Este teste permite 3 tentativas. Esta é a tentativa número 1. |
| Forçar conclusão | Uma vez iniciado, este Teste deve ser concluído em uma sessão. Não saia do teste antes de clicar em **Salvar e enviar**. |

 Estado de Conclusão da Pergunta:



**Pergunta 1**

1. Linhas de Código Fonte (LOC - "Lines Of Code"), Halstead e McCabe são nomes relativos à:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Métrica de software. |
|  | b. | Estimativa de software. |
|  | c. | Modelo de paradigmas de software. |
|  | d. | Técnicas relacionadas à definição de requisitos. |
|  | e. | Etc. |

**0,1 pontos**

**Pergunta 2**

1. O processo de estimativa envolve 5 etapas básicas, assinale a opção correta:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Estimar requisitos, métrica, configurações, tempo e paradigmas. |
|  | b. | Estimar requisitos, tempo, esforço, custo e prazo. |
|  | c. | Estimar o tamanho do produto, tempo, esforço, custo e prazo. |
|  | d. | Estimar configurações, tempo, esforço, custo e prazo. |
|  | e. | Estimar tamanho do produto, número de linhas, custo, prazo e esforço. |

**0,1 pontos**

**Pergunta 3**

1. (POSCOMP, 2007) Para atingir usabilidade, o projeto da interface de usuário para qualquer produto interativo, incluindo software, necessita levar em consideração um número de fatores. Marque, nas alternativas abaixo, o fator que **NÃO** deve ser considerado, na análise de usabilidade, de um projeto de interface de usuário.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Capacidades cognitivas e motoras de pessoas em geral. |
|  | b. | Características únicas da população usuária em particular. |
|  | c. | Fatores que levem em consideração as restrições de uso de um grupo em particular não suportado pelo produto. |
|  | d. | Requisitos das atividades dos usuários que estão sendo suportadas pelo produto. |
|  | e. | Nenhuma das anteriores. |

**0,1 pontos**

**Pergunta 4**

1. A \_\_\_\_\_\_\_\_\_ permite definir basicamente duas questões:

• Qual a probabilidade de que o risco ocorra durante o projeto?

• Quais as consequências dos problemas associados ao risco no caso de ocorrência do mesmo?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Projeção ou estimativa de riscos. |
|  | b. | Análise de requisitos. |
|  | c. | Análise dos custos. |
|  | d. | Análise dos modelos de desenvolvimento (paradigma). |
|  | e. | Análise de modelagem. |

**0,1 pontos**

**Pergunta 5**

1. Faça a relação correta com relação aos fatores de qualidade do software:

**I -** Esse fator é relacionado ao esforço exigido para localizar e reparar erros num programa, além de adequá-lo a novas versões e atualizá-lo de forma eficaz e eficiente.

**II -** Relacionado ao esforço despendido para testar um software a fim de garantir que execute todas as funções para quais foi projetado.

**III -** Se o sistema pode ser facilmente acessado por pessoas não autorizadas.

**IV -** É a capacidade dos produtos de software de realizarem suas tarefas de forma precisa, conforme definido nos requisitos e na especificação.

**V -** É a capacidade de o sistema funcionar mesmo em condições anormais. É um fator diferente da corretitude. Um sistema pode ser correto sem ser confiável, ou seja, o seu funcionamento vai ocorrer somente em determinadas condições.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Manutenibilidade, testabilidade, integridade, corretitude, confiabilidade. |
|  | b. | Manutenção, teste, integridade, confiabilidade, alteração, corretitude. |
|  | c. | Manutenção, teste, integridade, corretitude, confiabilidade, integridade. |
|  | d. | Manutenibilidade, testabilidade, integridade, confiabilidade, corretitude. |
|  | e. | Manutenção, teste, integridade, integridade, confiabilidade, integridade. |

|  |  |
| --- | --- |
| Usuário | Marcelo Alencar Marcelo de Alencar CRUZ\_EAD\_Tec.Em Análise e Des.Sistemas\_3A\_20161 |
| Curso | ENGENHARIA DE SOFTWARE - 80h\_Turma\_01\_032016 |
| Teste | AS\_VI |
| Iniciado | 23-03-2016 23:32 |
| Enviado | 23-03-2016 23:45 |
| Status | Completada |
| Resultado da tentativa | 0,2 em 0,5 pontos |
| Tempo decorrido | 13 minutos |

* **Pergunta 1**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Linhas de Código Fonte (LOC - "Lines Of Code"), Halstead e McCabe são nomes relativos à: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 2**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O processo de estimativa envolve 5 etapas básicas, assinale a opção correta: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 3**

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | (POSCOMP, 2007) Para atingir usabilidade, o projeto da interface de usuário para qualquer produto interativo, incluindo software, necessita levar em consideração um número de fatores. Marque, nas alternativas abaixo, o fator que **NÃO** deve ser considerado, na análise de usabilidade, de um projeto de interface de usuário. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 4**

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | A \_\_\_\_\_\_\_\_\_ permite definir basicamente duas questões:  • Qual a probabilidade de que o risco ocorra durante o projeto?  • Quais as consequências dos problemas associados ao risco no caso de ocorrência do mesmo? |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

* **Pergunta 5**

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |
|  | Faça a relação correta com relação aos fatores de qualidade do software:  **I -** Esse fator é relacionado ao esforço exigido para localizar e reparar erros num programa, além de adequá-lo a novas versões e atualizá-lo de forma eficaz e eficiente.  **II -** Relacionado ao esforço despendido para testar um software a fim de garantir que execute todas as funções para quais foi projetado.  **III -** Se o sistema pode ser facilmente acessado por pessoas não autorizadas.  **IV -** É a capacidade dos produtos de software de realizarem suas tarefas de forma precisa, conforme definido nos requisitos e na especificação.  **V -** É a capacidade de o sistema funcionar mesmo em condições anormais. É um fator diferente da corretitude. Um sistema pode ser correto sem ser confiável, ou seja, o seu funcionamento vai ocorrer somente em determinadas condições. | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

....

# Fazer teste: AS\_VI

## Conteúdo

Parte superior do formulário

[Sugestões de Tecnologia de Apoio [é aberta numa nova janela]](https://bb.cruzeirodosulvirtual.com.br/webapps/assessment/accessibility.jsp)

### [Informações do teste](https://bb.cruzeirodosulvirtual.com.br/webapps/assessment/take/launch.jsp?course_assessment_id=_134421_1&course_id=_434933_1&new_attempt=1&content_id=_2186197_1&step=)

### Instruções

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição |  |
| Instruções |  |
| Várias tentativas | Este teste permite 3 tentativas. Esta é a tentativa número 2. |
| Forçar conclusão | Uma vez iniciado, este Teste deve ser concluído em uma sessão. Não saia do teste antes de clicar em **Salvar e enviar**. |

### Estado de Conclusão da Pergunta:



### Pergunta 1

1. Assinale a alternativa correta:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | A estimativa de custo está relacionada a quantas pessoas/dia serão necessárias para desenvolver o projeto dentro do cronograma estipulado. |
|  | b. | A estimativa de recurso está relacionada a quantas pessoas/dia serão necessárias para desenvolver o projeto dentro do cronograma estipulado. |
|  | c. | A estimativa de esforço está relacionada a quantas pessoas/dia serão necessárias para desenvolver o projeto dentro do cronograma estipulado. |
|  | d. | A estimativa de requisitos está relacionada a quantas pessoas/dia serão necessárias para desenvolver o projeto dentro do cronograma estipulado. |
|  | e. | A estimativa de cronograma está relacionada a quantas pessoas/dia serão necessárias para desenvolver o projeto dentro do cronograma estipulado. |

**0,1 pontos**

### Pergunta 2

1. A \_\_\_\_\_\_\_\_\_ permite definir basicamente duas questões:

• Qual a probabilidade de que o risco ocorra durante o projeto?

• Quais as consequências dos problemas associados ao risco no caso de ocorrência do mesmo?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Projeção ou estimativa de riscos. |
|  | b. | Análise de requisitos. |
|  | c. | Análise dos custos. |
|  | d. | Análise dos modelos de desenvolvimento (paradigma). |
|  | e. | Análise de modelagem. |

**0,1 pontos**

### Pergunta 3

1. O processo de estimativa envolve 5 etapas básicas, assinale a opção correta:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Estimar requisitos, métrica, configurações, tempo e paradigmas. |
|  | b. | Estimar requisitos, tempo, esforço, custo e prazo. |
|  | c. | Estimar o tamanho do produto, tempo, esforço, custo e prazo. |
|  | d. | Estimar configurações, tempo, esforço, custo e prazo. |
|  | e. | Estimar tamanho do produto, número de linhas, custo, prazo e esforço. |

**0,1 pontos**

### Pergunta 4

1. (POSCOMP, 2007) Para atingir usabilidade, o projeto da interface de usuário para qualquer produto interativo, incluindo software, necessita levar em consideração um número de fatores. Marque, nas alternativas abaixo, o fator que **NÃO** deve ser considerado, na análise de usabilidade, de um projeto de interface de usuário.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Capacidades cognitivas e motoras de pessoas em geral. |
|  | b. | Características únicas da população usuária em particular. |
|  | c. | Fatores que levem em consideração as restrições de uso de um grupo em particular não suportado pelo produto. |
|  | d. | Requisitos das atividades dos usuários que estão sendo suportadas pelo produto. |
|  | e. | Nenhuma das anteriores. |

**0,1 pontos**

### Pergunta 5

1. Faça a relação correta com relação aos fatores de qualidade do software:

**I -** Esse fator é relacionado ao esforço exigido para localizar e reparar erros num programa, além de adequá-lo a novas versões e atualizá-lo de forma eficaz e eficiente.

**II -** Relacionado ao esforço despendido para testar um software a fim de garantir que execute todas as funções para quais foi projetado.

**III -** Se o sistema pode ser facilmente acessado por pessoas não autorizadas.

**IV -** É a capacidade dos produtos de software de realizarem suas tarefas de forma precisa, conforme definido nos requisitos e na especificação.

**V -** É a capacidade de o sistema funcionar mesmo em condições anormais. É um fator diferente da corretitude. Um sistema pode ser correto sem ser confiável, ou seja, o seu funcionamento vai ocorrer somente em determinadas condições.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a. | Manutenibilidade, testabilidade, integridade, corretitude, confiabilidade. |
|  | b. | Manutenção, teste, integridade, confiabilidade, alteração, corretitude. |
|  | c. | Manutenção, teste, integridade, corretitude, confiabilidade, integridade. |
|  | d. | Manutenibilidade, testabilidade, integridade, confiabilidade, corretitude. |
|  | e. | Manutenção, teste, integridade, integridade, confiabilidade, integridade. |

-

# Revisar envio do teste: AS\_VI

## Conteúdo

|  |  |
| --- | --- |
| Usuário | Marcelo Alencar Marcelo de Alencar CRUZ\_EAD\_Tec.Em Análise e Des.Sistemas\_3A\_20161 |
| Curso | ENGENHARIA DE SOFTWARE - 80h\_Turma\_01\_032016 |
| Teste | AS\_VI |
| Iniciado | 24-03-2016 22:05 |
| Enviado | 24-03-2016 22:20 |
| Status | Completada |
| Resultado da tentativa | 0,3 em 0,5 pontos |
| Tempo decorrido | 15 minutos |

### Pergunta 1

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Assinale a alternativa correta: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

### Pergunta 2

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | A \_\_\_\_\_\_\_\_\_ permite definir basicamente duas questões:  • Qual a probabilidade de que o risco ocorra durante o projeto?  • Quais as consequências dos problemas associados ao risco no caso de ocorrência do mesmo? |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

### Pergunta 3

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O processo de estimativa envolve 5 etapas básicas, assinale a opção correta: |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

### Pergunta 4

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | (POSCOMP, 2007) Para atingir usabilidade, o projeto da interface de usuário para qualquer produto interativo, incluindo software, necessita levar em consideração um número de fatores. Marque, nas alternativas abaixo, o fator que **NÃO** deve ser considerado, na análise de usabilidade, de um projeto de interface de usuário. |  |  |  |
| |  | | --- | |  | |  |  |  |

### Pergunta 5

0 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |
|  | Faça a relação correta com relação aos fatores de qualidade do software:  **I -** Esse fator é relacionado ao esforço exigido para localizar e reparar erros num programa, além de adequá-lo a novas versões e atualizá-lo de forma eficaz e eficiente.  **II -** Relacionado ao esforço despendido para testar um software a fim de garantir que execute todas as funções para quais foi projetado.  **III -** Se o sistema pode ser facilmente acessado por pessoas não autorizadas.  **IV -** É a capacidade dos produtos de software de realizarem suas tarefas de forma precisa, conforme definido nos requisitos e na especificação.  **V -** É a capacidade de o sistema funcionar mesmo em condições anormais. É um fator diferente da corretitude. Um sistema pode ser correto sem ser confiável, ou seja, o seu funcionamento vai ocorrer somente em determinadas condições. | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Parte inferior do formulário

Parte inferior do formulário